

CLUB HACIENDA SAN IGNACIO 2026

Esta es una liga recreativa de fútbol para adultos para hombres y mujeres. El propósito de la liga es promover y apoyar el juego de fútbol para adultos en un ambiente amigable y familiar en el área del condado de Riverside. Las reglas de la FIFA y la USSF rigen el juego de NUESTRAS LIGAS, excepto lo modificado por estas reglas.

La intención de NUESTRAS LIGAS es promover el fútbol con un espíritu de trabajo en equipo, juego limpio y espíritu deportivo. Proporcionar una competencia coherente entre los jugadores y equipos de fútbol del área. Desarrollar y fomentar el interés por el fútbol en el área del sur de California.

Estas reglas se dividen en cuatro áreas principales.

- Participación en NUESTRAS LIGAS
- Operaciones de la liga
- Cálculo de puntuación y puntos.
- Desviaciones de las reglas de la FIFA y la USSF

Participación en NUESTRAS LIGAS:

Los jugadores y entrenadores que se unan a NUESTRAS LIGAS deben seguir las pautas adicionales que se encuentran en estas reglas de la LIGA.

PLANTILLA: todos los equipos deben proporcionar una lista de jugadores al comienzo de la temporada sin límite de jugadores, los equipos pueden realizar cambios en la lista o transferencia de jugadores enviando un correo electrónico o mensaje al número de teléfono a un costo de **\$150** por cambio de lista o equipo, esto se aplica a aquellos en los que se haya pagado la tarifa completa del equipo. Los jugadores no registrados en un equipo y jueguen un partido sin la autorización de la liga también serán causa de pérdida que equivale a la pérdida del juego.

***TODOS** los jugadores deben participar en un mínimo de 6 partidos de la temporada regular para poder ser elegibles para los playoffs. **NO** se permitirán cambios en la lista en liguilla, o si el jugador y manager están de acuerdo a que dicho jugador quisiera hacer el cambio podrá ser registrado más lo elegible a jugar playoffs.

CUOTAS DE LA LIGA: la registración del equipo debe pagarse al inscribir el equipo o en la primera jornada que comience la temporada con un costo de **\$1500**. El pago total vence antes de empezar la jornada 3. Si algún equipo no realiza el pago de su equipo, habrá un cargo por pago atrasado de **\$500**.

Se cobrarán **\$100.00** por cada jugador que se registre en el equipo dichos jugadores deberán estar registrados antes de la jornada 3. Si un jugador será registrado por primera vez tendrá que cubrir el gasto completo para registro si este no paga y juega automáticamente será alineación indebida y perderán el partido.

CUOTA DE ARBITRAJE: el pago de arbitraje tendrá un costo de **\$650** que tendrán que realizarlo antes de empezar el partido o antes de empezar el segundo tiempo, el pago se realizara directo en la mesa de administración otorgándole un recibo de pago que este mismo tendrá que ser entregado al árbitro para poder empezar el partido.

TRANSFERENCIA: A un jugador se le permitirá cambiar de equipo solo 1 vez durante una temporada con la aprobación previa del Director de la Liga. Los jugadores pueden jugar en diferentes divisiones durante la misma temporada siempre que cumplan con los requisitos de edad y hayan pagado sus cuotas.

IDENTIFICACIÓN DEL JUGADOR: todos los jugadores deben registrarse en el sitio web de la liga con una fotografía actual y con su credencial de la liga. Si el jugador no tiene una fotografía actual en el sitio web o no cuenta con credencial, debe registrarse en la mesa de registro de la liga antes del inicio del juego con una identificación con fotografía válida.

RESPONSABILIDADES DEL JUGADOR - Cualquier jugador que reciba una tarjeta amarilla deberá abandonar el campo durante 2 minutos. Si el portero recibe una tarjeta amarilla, el propio portero debe salir del campo durante los 2 minutos. Se espera que una tarjeta roja emitida con lleve una suspensión automática mínima de 1 juego; Un jugador suspendido no participará únicamente en la división por la que fue suspendido, a menos que se le considere una amenaza para la seguridad de otra persona. Las suspensiones se trasladan a otras divisiones y/u otras noches. La acumulación de 3 tarjetas rojas en una misma temporada supondrá la suspensión de la liga durante seis meses, contados a partir de la fecha de la última tarjeta que provoca la suspensión. La persona suspendida también debe tomar y aprobar una clase de capacitación

para árbitros y proporcionar una carta de finalización del instructor antes de que se le permita volver a ingresar al juego de la liga NUESTRAS LIGAS.

NOTA: ESTOS NO SE APLICAN A LAS TARJETAS ROJAS COMO RESULTADO DE PELEAS U OTRO JUEGO PELIGROSO. Consulte la sección CONDUCTA DEL JUGADOR para obtener información sobre la suspensión como resultado de una pelea.

REUNIÓN DE MANAGER – La liga llevará a cabo reuniones obligatorias de managers cada temporada. Se requiere que cada equipo esté presente en esta reunión hasta que finalice. Un equipo puede estar representado por otra persona que no sea su director. Un entrenador puede representar a 2 equipos siempre que forme parte de ese equipo. Los equipos que no estén representados en esta reunión serán penalizados con menos 2 puntos de la clasificación actual. Los equipos que lleguen tarde o se vayan temprano (10 minutos para más) también serán penalizados con menos 1 punto de su clasificación actual. Sin excepciones. Esta regla se creó porque es bien sabido que, de lo contrario, la gran mayoría no asistirá a las reuniones de managers.

Operaciones de la liga:

SITIO WEB DE NUESTRA LIGA: NUESTRAS LIGAS operan un sitio web en <http://www.clubhacienda.sanignacio.com> Cada sitio web proporciona la información más reciente sobre las operaciones de la liga y debe consultarse semanalmente para todas las preguntas relacionadas con NUESTRAS LIGAS.

TEMPORADA: la temporada de la liga durara dependiendo los equipos que se registren esto a que varía las jornadas que serán.

CAMBIOS DE HORARIO: una vez que se publica un horario en el sitio web, no se realizarán cambios a menos que surja un problema logístico inesperado. La única otra excepción son los cambios relacionados con el clima. Si este es el caso, todos los managers serán notificados de los cambios electrónicamente. Si un equipo requiere adaptaciones especiales, se puede realizar una solicitud al director de la liga; Si su solicitud puede ser atendida, se cobrará una tarifa de **\$850**.

FINALES - Al final de la temporada regular, los cuatro mejores equipos avanzarán a los play-offs, En los grupos con 10 o más equipos (posiblemente cambios con un partido de play in y los 2 primeros lugares avanzaran directo. El equipo con el ranking más bajo DEBE vencer al equipo con el ranking más alto para poder seguir adelante. Para las semifinales, los equipos irán directamente a los tiros penales en caso de empate (con tiempo restringido entre semana, es posible que los equipos tengan que ejecutar tiros penales antes de su juego). Los juegos finales serán tiempos de 20 minutos y si no hay un ganador, habrá dos tiempos extras de 5 minutos. Si no hay ganador, se jugará al mejor de 3 tiros penales. Si aún no hay un ganador, los equipos continuarán hasta que alguien gane.

PARTIDOS DE RECUPERACIÓN Y CANCELACIONES – Un partido se considera oficial una vez finalizada la 1.^a parte. Si el juego debe detenerse después de su inicio, pero antes de que se complete la mitad, el programador hará todo lo posible para reprogramar el juego acortado. Sin embargo, si el campo, el clima u otras situaciones impiden una reprogramación oportuna, es posible que el juego no se repita. Si esto ocurre, la puntuación obtenida se utilizará como puntuación final del juego.

PÉRDIDA: si no se presenta una cantidad mínima de jugadores (5 en contra 7), ese equipo se perderá. Los árbitros permitirán un período de espera de 15 minutos desde la hora de inicio publicada para alinear un equipo. Se aplicará una multa la cual es de \$650 al equipo que pierda el juego por no presentarse y deberá pagarse antes de que se pueda jugar el próximo juego o sea designado. El equipo que gane por defecto sumará el máximo de puntos a la clasificación de su división: 3 puntos y 3 goles.

CONDUCTA DEL JUGADOR: Los jugadores son responsables de mantener un comportamiento justo, deportivo y educado en todo momento. NO se tolerarán peleas. No se DEBE utilizar lenguaje grosero, vil o vulgar en el campo ni hacia otros jugadores ni hacia usted mismo en general. Los árbitros reciben instrucciones de tarjeta a los infractores. Cualquier pelea resultará en una suspensión inmediata de un año sin reembolso a quien dé el primer golpe. Todas las demás personas que se involucren en una pelea también serán suspendidas durante al menos seis meses, según los informes de los directivos y otros testigos. No se tolerará el abuso racial o del árbitro. La agresión incluye los siguientes actos cometidos contra un árbitro: golpear, patear, puñetazo, estrangular, escupir, agarrar, pisar o chocar contra un árbitro; el acto de patear o arrojar cualquier objeto a un árbitro que pueda causarle lesiones, dañar el uniforme o la propiedad personal del árbitro. El abuso de árbitro también se define como un ataque verbal o acercamiento físico que implica o amenaza con daño físico a un árbitro o a su propiedad o equipo. Las amenazas verbales son comentarios que conllevan una amenaza implícita o directa de daño físico. Amenazas como: "Te atraparé después del partido" o "No saldrás sano y salvo de aquí" se considerarán

abuso arbitral. La comisión de cualquiera de los actos anteriores conllevará una suspensión de 6 meses a un año de NUESTRAS LIGAS.

Un jugador que haya sido sancionado por pelea u otra conducta violenta, por más larga que sea la suspensión, el jugador tendrá prohibido volver a registrarse y jugar en esta liga. El jugador que sea expulsado por insultos hacia un rival cuerpo arbitral staff de la liga será suspendido y se realizará una multa de \$950 más aparte la suspensión de partidos. Somos una liga recreativa que busca el juego limpio y no se tolera la violencia.

ÁRBITROS - Todas las decisiones tomadas por los árbitros asignados a los partidos son definitivas. La USSF y los árbitros en entrenamiento están contratados para arbitrar los juegos de la liga; si tiene algún problema con los árbitros que dirigen los juegos, le sugerimos que busque al encargado de la liga o arbitraje. No se aceptarán apelaciones relativas a las decisiones del árbitro. Ningún jugador o individuo podrá ingresar al terreno de juego sin el permiso expreso del árbitro, excepto durante las sustituciones.

REEMBOLSOS: una vez ingresado en el calendario, ningún equipo o jugador recibirá un reembolso por ningún motivo. Los reembolsos a los jugadores durante la temporada son responsabilidad de los directores del equipo.

EQUIPAMIENTO JUGADORES - Todos los equipos deben tener uniformes para poder jugar. Se requieren camisetas de juego estas mismas deben estar numeradas. Los pantalones cortos y los calcetines no necesariamente tienen que ser de la misma marca o estilo, pero deben ser del mismo color. No se permitirán colores contradictorios, como usar verde en lugar de rojo o naranja en lugar de azul real), todos los jugadores deberán usar espinilleras obligatoriamente sin excepción alguna, jugador que no traiga será amonestado directamente y tendrá que salir y podrá entrar hasta que traiga espinilleras puestas. No se permitirá traer aretes o joyería. Se espera que los equipos cumplan con este requisito a más tardar en el tercer juego. Un árbitro expulsará a un jugador del campo de juego hasta que use los colores del mismo equipo. Si el jugador se niega a cambiar, no se le permitirá jugar. En caso de que ambos equipos vistan el mismo color, el equipo HOME debe tener una opción alternativa para cambiar de color (los dorsales están bien). Si el equipo local no tiene un plan de respaldo deberá rentar casacas con un costo de **\$100**.

POLÍTICA DE QUEJAS/PROTESTA: Una queja/protesta es una queja con una resolución sugerida. Los únicos asuntos que son reclamables/protestables son el trato de los jugadores por parte de los entrenadores, las acciones de los espectadores o cualquier violación clara de las reglas que haya escapado a la atención del Director de la Liga. Cualquier queja/protesta deberá presentarse por escrito, con una tarifa de protesta no reembolsable de \$450, a la liga dentro de los tres días posteriores a la acción bajo protesta. Al recibirlo, el Director de Árbitros de la Liga revisará los hechos relevantes, nombrará un panel de administradores (de otras divisiones no relacionadas) y emitirá una determinación, por escrito, al manifestante dentro de los siete días. Los siguientes artículos, aunque no son exclusivos, no son objeto de queja/protestación:

Nuestras reglas de la liga

Decisiones del árbitro

Decisiones sobre suspensiones

A menos que aquí se indique lo contrario, todas las Reglas del Juego prescritas en los reglamentos de los órganos sancionadores de la FIFA se aplicarán a todos los partidos de NUESTRAS LIGAS.

Regla 1: El Terreno de Juego. Las condiciones locales pueden exigir el uso de campos no estándar, El tamaño de campo utilizado será 30 X 55 o 30 X 50.

Ley 3: El Número de Jugadores. Los equipos jugarán con un máximo de 8 jugadores a la vez dependiendo de la división. Se permiten sustituciones libres para ambos equipos en cualquier momento evitando tener jugadores adicionales en el campo al mismo tiempo. Se requiere un mínimo de 5 jugadores para comenzar el juego para evitar la pérdida. En las divisiones mixtas, debe estar presente como mínimo 1 niña para comenzar el juego para evitar la pérdida.

Regla 7: Duración del Partido. Si las condiciones climáticas o del campo lo exigen, y con el consentimiento de ambos entrenadores involucrados, los partidos pueden acortarse de los tiempos normales la duración será de 30 minutos por medio tiempo esto dará inicio desde la hora indicada, si un equipo no ingresa al terreno de juego se concederá 1 gol por cada 5 minutos que pase desde la hora indicada, dichos minutos tendrán que restarse de los 30 minutos de tiempo.

Regla 8: Inicio y Reinicio del Juego. Desde un saque de meta y/o un despeje del portero (esto incluye rebotar el balón), cualquier jugador debe tocar el balón o el balón tiene que rebotar en su propio campo para poder jugarlo, esto incluye los "patadas caídas". Los lanzamientos de portero ESTÁN permitidos para cruzar la línea media. Si la pelota entra en juego y sus oponentes la pueden desafiar, no hay restricción en la distancia a la que se puede patear.

Regla 11: Fuera de juego. No habrá posición de fuera de juego. Sin embargo, en los tiros directo no está permitido “proteger” al portero (principalmente para evitar lesiones). Al portero se le permitirá al menos 3 yardas de cualquier oponente mientras defiende su línea de gol. Los tiros de esquina son la excepción.

Ley 12: El Muro. La distancia de la pared será de 8 yardas para 8v8. Toda situación a balón parado será considerada como un “tiro directo”. El equipo defensor debe darle al equipo atacante sus 8 yardas "automáticas" sin que se le pida que lo haga. Se anima a los árbitros a que carguen a los jugadores que no permitan que los equipos realicen salidas rápidas. No es necesario esperar a que se reinicie el juego después de que se sancione una falta, a menos que se emita una tarjeta. Si un jugador pidió yardas deberá esperar el silbato antes de patear el balón.

Regla 15: Saques de banda. No habrá saques de banda. En cambio, los equipos realizarán un tiro DIRECTO desde el punto donde salió el balón.

carga y deslizamiento con barrida: la “carga” con barrida es la acción utilizada por un jugador cuando se agacha en el suelo para ganarle el balón a un oponente y esto NO está permitido en ninguna de nuestras divisiones. “Deslizarse” sin intentar quitarle el balón a otro oponente (es decir, salvar el balón para que no rebote o se produzca una situación de gol) está permitido siempre y cuando no haya otros jugadores alrededor dentro de una distancia de 3 metros. En otras palabras, NO está permitido deslizarse para marcar un gol mientras el portero está cerca. Deslizarse para evitar que la pelota salga del rebote sin nadie cerca ESTÁ PERMITIDO. Sin embargo, la decisión sobre esto queda siempre a discreción del árbitro pero siempre de acuerdo con la regla anterior.

DESEMPATES DE PUNTOS DE TEMPORADA:

En caso de empate a puntos, el empate se resolverá en este orden:

Diferencia de goles

Menor cantidad de tarjetas rojas recibidas

Lanzamiento de la moneda.

Durante los play-offs, los empates se resolverán de la siguiente manera:

Durante los cuartos de final, el equipo con menor ranking DEBE ganar el juego para seguir adelante. En caso de empate, el equipo mejor clasificado pasará a la siguiente ronda.

Durante las semifinales (si el tiempo y la disponibilidad del campo lo permiten) y las finales, los equipos jugarán dos tiempos de 5 minutos. Si el empate persiste, los equipos realizarán 3-3 tiros desde 10 yardas de distancia hasta que alguien gane o hasta que se apaguen las luces. Los porteros en el campo al final del juego tomarán los puntos. El portero no podrá ser cambiado durante la competición a menos que se lesione durante la tanda de penaltis. ... Pero el balón puede tocar al portero, los postes y/o el travesaño cualquier número de veces antes de entrar y contar como gol.

Si este es el caso, un simple lanzamiento de moneda determinará quién quedará registrado como campeón de la temporada y quién será el subcampeón.

SUSPENSIONES: si un jugador acumula 5 tarjetas amarillas no se permitirá jugar y tendrá 1 juego de castigo, en caso de que el jugador reciba tarjeta roja por doble amarilla no deberá pagar ninguna multa y tendrá un juego de castigo, en caso de recibir roja directa dependiendo la causal deberá pagar la multa de \$350a \$1500. Los castigos o partidos de suspensión se aplicaran dependiendo la causal por la cual fue expulsado.

* Si hay algún desacuerdo con respecto a las reglas anteriores, será responsabilidad del Director de la Liga interpretar dichas reglas a las partes afectadas. El Director de la Liga tendrá la última palabra sobre cualquier cuestión de interpretación de las reglas.