



HONOR, PASIÓN Y DEPORTE

REGLAMENTO LIGA DE FÚTBOL 7 COMPLEJO DEPORTIVO BALAM

Los siguientes lineamientos aplican para las ligas de fútbol 7 y obliga a cumplirlos a todos los participantes; todo esto con la finalidad de fomentar el juego limpio y honesto, premiando así el esfuerzo y la convivencia del deporte.

A. GENERAL

1. La competencia será regida por el presente reglamento.
2. Los equipos participantes pueden registrar hasta 18 jugadores.
3. La fecha límite para registrar jugadores será la jornada 5 y una fecha a mitad de torneo para nuevos registros, después de este tiempo ya no habrá registros. Para que un jugador tenga derecho a participar en etapa de finales deberá tener al menos 6 partidos jugados en jornadas regulares.
4. Todo equipo tiene la obligación de presentar un balón en buenas condiciones antes de iniciar cada partido y presentarlo al árbitro principal.
5. Los equipos deberán presentarse a la cancha con uniforme completo, con el mismo diseño y colores, así como el número en espalda que identifique a los jugadores. El uniforme consta de playera, short y calcetas. Solo se les dará las primeras tres jornadas de periodo de gracia para que puedan uniformar a todo el equipo.
6. El costo del arbitraje debe liquidarse antes de iniciar el partido en la tienda del complejo. Deberá entregarse al árbitro del partido el comprobante de pago para que pueda dar inicio al partido.
7. El equipo que no se presente a tiempo en la cancha en su partido correspondiente perderá por default.
8. Se juegan dos tiempos de 20 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso intermedio.



HONOR, PASIÓN Y DEPORTE

9. Los equipos deberán presentarse a su partido de forma puntual, el cronometro empieza a correr a la hora pactada y el tiempo transcurrido sin que los equipos estén en la cancha es descontable del tiempo de juego.
10. El tiempo de espera para los equipos impuntuales es de 10 minutos, una vez cumplido este tiempo, el equipo que no se presentó en tiempo perderá el partido por default.
11. En la banca solo pueden estar los jugadores suplentes, el entrenador, un auxiliar y una persona de cuerpo médico. En caso de existir una persona ajena al cuerpo técnico, con y sin acreditación debida, se suspenderá el juego hasta que ésta abandone la cancha.
12. El entrenador y el auxiliar solo podrán dirigir, sin salirse de la zona que le haya sido asignada.
13. No existe límite de cambios y se permite el reingreso.
14. Los equipos estarán conformados por 6 jugadores y 1 portero; el mínimo de jugadores con el que podrá iniciar el juego es de 5 y tienen hasta antes de finalizar el primer tiempo, para completar el equipo.
15. No se cancelan partidos ya programados en el calendario, en caso de no asistir, el partido se pierde por default y el equipo deberá de pagar una multa de \$800 pesos.
16. Los equipos que no puedan asistir a su partido ya programado podrán evitar la multa si dan aviso al comité disciplinario, 48 horas antes del horario programado en la jornada que les toque jugar. Si el equipo acumula 3 partidos sin presentarse a jugar, automáticamente será dado de baja del torneo.
17. Equipos que no se encuentren al corriente de sus pagos, no se les podrá permitir jugar y por ende no aparecerán en el calendario de juegos.
18. Cuando se vayan a enfrentar dos equipos que tengan uniformes similares, será obligación del equipo que este ubicado en posición más baja conforme la última tabla oficial, el cambiarlo o colocarse casacas, siempre y cuando lo solicite el árbitro.



HONOR, PASIÓN Y DEPORTE

B. REGLAS DE JUEGO

1. No se permitan barridas con balón en disputa o jugar en el suelo, excepto en el área ya sea rival o propia para salvar, evitar o lograr un gol siempre y cuando no tenga contacto directo con un jugador.
2. En el cobro de faltas, la barrera deberá estar a 7 pasos del árbitro (o 6 mts).
3. El saque de meta es con la mano, no se permite dar el balón a un compañero para que lo regrese con la cabeza y volver a tomarlo.
4. El saque de mano debe realizarse con las manos.
5. Toda falta o balón parado con barrera ya colocada a distancia y saques de banda tendrá 5 segundos para reanudar, en dado caso de que el jugador no ejecute en el tiempo establecido cambia de posición al equipo contrario en cualquier circunstancia.
6. Si el portero no despeja después de los 5 segundos se penalizará con un tiro libre desde el borde de la media luna del área o en su defecto 5 pasos fuera de la media luna.
7. Se tiene 2 tiempos fuera por equipo, los cuales se podrán utilizar 1 por cada periodo (si no se utilizó 1 en el primer tiempo no es acumulable, el tiempo fuera lo puede pedir cualquier persona del equipo mientras tenga posesión de balón).
8. El tiempo fuera será de 1 minuto en el cual el cronómetro no se detiene ya que es un recurso excepto cuando el cronómetro está restando 2 minutos, se para reloj.

C. SANCIONES

1. Todo jugador que acumule dos tarjetas amarillas y sea expulsado, quedará suspendido un partido, cumpliendo su castigo con el juego en donde fue expulsado. Si vuelve a reincidir en la misma causa, quedará suspendido un partido inmediato en fase regular y en fase final, según corresponda.



HONOR, PASIÓN Y DEPORTE

2. Todo jugador que tenga expulsión directa será suspendido, de acuerdo con la tabla de sanciones.
3. Todo entrenador que haga jugar en su equipo un jugador expulsado hará que su equipo pierda el partido que está jugando; así también el jugador quedará suspendido del resto del torneo y el entrenador también será suspendido del torneo.
4. Si la porra de un equipo provoca daños y perjuicios a algún miembro del equipo, porra o representante del equipo contrario, será suspendida del torneo y será retirada de las instalaciones sin la posibilidad de reingreso a las instalaciones de la sede.
5. El jugador que reciba una tarjeta amarilla durante el partido tendrá que salir 2 minutos del terreno de juego, si se le amonesta por segunda ocasión será expulsado y su equipo tendrá que jugar con un jugador menos durante 2 minutos, en caso de que sea tarjeta roja directa nadie puede ingresar al terreno de juego hasta que se cumplan 5 minutos; el castigo de tiempo se debe completar no importando que su equipo reciba gol.
6. Queda estrictamente prohibido cambiarse en otra área que no sea el vestidor (quitarse la camisa o mostrar alguna parte del cuerpo), al jugador que se le identifique será sancionado con un partido.
7. Se sancionará por cada 7 faltas con un tiro penal, las faltas no son acumulables para el segundo tiempo, al iniciar este se reinicia la cuenta.
8. El equipo que no presente en un partido, a la totalidad de jugadores con uniforme completo como se menciona en el apartado A, clausula cinco; será sancionado con puntos menos en la tabla general.

D. SISTEMA DE COMPETENCIA

Se establece un solo grupo, a jugarse en formato round robin a una sola vuelta o dos vueltas, dependiendo la cantidad de equipos registrados. Al finalizar la jornada regular, los ocho primeros equipos acceden a la etapa de cuartos de final, hasta llegar a la etapa de final. El número de equipos que clasifiquen a finales, puede variar, dependiendo la cantidad de equipos registrados en el torneo.



HONOR, PASIÓN Y DEPORTE

Sistema de puntuación

El sistema de puntuación para la clasificación será la siguiente:

Juego Ganado	3 Puntos
Juego Empatado	1 Punto
Juego Perdido	0 Puntos
Juego Perdido por ausencia	-1 Punto
Equipo que no presente balón en el partido	-1 Punto
Equipos que no presente uniforme completo	-1 Punto

La resolución de empate en puntos será por diferencia de goles, de persistir el empate se tomará como criterio de desempate el número de goles a favor anotados.

****Cualquier punto no establecido en el presente reglamento, se turnará al comité disciplinario.***

Fecha de publicación: 01 de septiembre del 2025