Wildcats Monterrey

REGLAMENTO DE BASQUETBOL LIGA WILDCATS.

1.- Reglamento de basquetbol.

A). El torneo de básquetbol se desarrolla conforme al reglamento publicado por la FIBA en combinación con los puntos establecidos en este documento.

2.- Categorías y rama.

A). Categorías: 1ra, 2da y 3ra (nocturno)
B). Libre (sabatino y dominical)
C). Rama: Varonil.

3.- Requisitos para iniciar el partido.

A). El capitán del equipo deberá proporcionar su Roster de jugadores en físico o digital.
B). Mínimo de participantes para iniciar un juego: 4 en cada categoría.
C). Jugadores que no estén presentes podrá participar si llega antes del inicio del 3er periodo.
D). Ya iniciado el 3 periodo los jugadores no podrán participar en el partido, solo se tomará en cuenta su asistencia de juego.
E). Equipo que no cumpla con lo mencionado en el inciso anterior (D) perderá el encuentro 20 - 0

4.- Ronda clasificatoria a playoffs y elegibilidad de jugadores:

Califican 6 primeros lugares, 1 y 2 pasan directo a semifinal (esperan rival), del 3 a 6 se eliminan entre sí.

Cuartos de final:	Semifinal:	Final:
▪ 3 vs 6 (juego 1) ▪ 4 vs 5 (juego 2)	▪ 1 vs ganador de 4 vs 5 (juego 2) ▪ 2 vs ganador de 3 vs 6 (juego 1)	▪ Ganador 1,4 o 5 vs ▪ Ganador 2,3 o 6

Para poder jugar la ronda de playoffs, los participantes deberán cumplir con un mínimo de 4 asistencias a juegos de temporada regular.

Wildcats Monterrey

5.- Requisitos para poder jugar en cancha.

A). Uso de ropa deportiva (short, playera, tenis), queda prohibidos jeans, calzado no adecuado, cualquier material peligroso tales como anillos, pulseras, reloj, cadenas, esclavas, aretes, uñas largas, etc. que considere el árbitro, un riesgo físico para la persona o participantes, solo en temporada de invierno si los jugadores requieren, se permitirá el uso de pants, sudadera o ropa térmica, esto debajo del uniforme o playera de juego.
B). Deberán presentar uniforme completo con numero en playera, para diferenciar a cada jugador.
C). **Nota:** En caso de que el equipo no cuente con uniforme completo en el momento del partido, deberán presentar playera del mismo color con número visible.

6.- Tiempo de prórroga.

A). Se otorgan 15 minutos después de su hora programada oficialmente sólo en el primer horario de juegos.
B). Se otorgarán cinco minutos después de su hora programada en resto del horario.
C). Pasado el tiempo de prórroga, el equipo incompleto perderá por default 20 a 0 y deberá cubrir el costo total de arbitraje "$760" pesos mexicanos.
D). Equipo que pierda dos juegos por default, es descalificado automática del torneo.
E). Si ambos equipos están incompletos, el tiempo de prórroga será de 5 minutos, pasando los 5 minutos de prorroga y los equipos siguen y completos se decretará por default a ambos y cada equipo deberá pagar su arbitraje.

7.- Tiempo de juego:

A). **Periodos:** 4 períodos de 10 minutos cada uno, el tiempo de juego es corrido, solo se detiene en tiempos fuera.
B). **Juego cronometrado:** Los últimos 2 minutos del 4º periodo se cronometrará en caso de que la diferencia sea de 10 puntos o menos.
C). **Tiempo extra:** se jugarán 5 minutos, se cronometrará el último minuto en caso de que la diferencia sea de 10 puntos o menos.
D). **Tiempos fuera:** Cada equipo tendrá 2 tiempos fuera en la primer mitad y 3 tiempos fuera en la segunda mitad.

Obligatorio para equipos:

A). Cada equipo deberá contar con un capitán o entrenador, que será el responsable del comportamiento de todos sus jugadores dentro y fuera de la cancha (banca).
B). Presentar responsiva firmada por los padres de familia o tutor, si un jugador de menor categoría (edad), participa en categorías mayores (adultos).

Riesgo deportivo:

Cualquier accidente ocurrido durante la competencia será considerado como riesgo deportivo, por lo tanto, la liga wildcats, declina toda responsabilidad, esto aplica en las siguientes situaciones:

A). Golpes accidentales.
B). Caídas.
C). Esguince.
D). Fracturas.
E). Hospitalización.

8.- Obligaciones de entrenadores y capitanes de equipo.

A). Respetar en todo momento las decisiones arbitrales.
B). Respetar en todo momento al cuerpo de árbitros, jugadores, entrenadores, público en general.
C). Mantenerse en todo momento en su zona de coach, no invadir la cancha durante el desarrollo del juego.
D). El entrenador deberá acercarse a la mesa para solicitar sus tiempos fuera o cambios, podrá enviar a su asistente, en caso de no contar con uno podrá enviar a un jugador.
E). Atender al llamado del cuerpo de árbitros en los tiempos fuera con la finalidad de dar continuidad al juego, de no ser así el árbitro cargará un tiempo fuera para el entrenador, de no contar con tiempos fuera, el entrenador será sancionado con una falta técnica.
F). Reportar y comprobar con anticipación jugadores lesionados.

9.- Uniformes.

Permitido:

1. Presentar uniforme completo con número visible.
2. Playera del mismo color con número visible (en caso de no contar con uniforme completo).
3. Tiempo límite para presentar uniforme o playera del mismo con número visible “Jornada 3”.

Prohibido:

1. Jersey o playera sin número, después de la jornada 3.
2. Intercambiar playera con otro jugador.
3. Jersey o playera con números repetidos, no podrán jugar.
4. Uso de cinta en jersey o playera (número).

Wildcats Monterrey

10.- Registros.

A). Descargar e instalar en el celular la app Sportwey.
B). Registrar a sus jugadores en el enlace proporcionado por la liga, de la siguiente manera: **primer nombre, primer apellido, número de jersey, fotografía tipo credencial.**
C). El capitán o un jugador responsable del equipo, será el encargado de presentar el roster (app Sportwey) antes de iniciar su juego.
D). Registro máximo de jugadores en el Roster es de 15 y 12 para el partido.
E). Prohibido registrar jugadores que no estén presentes en el gimnasio o no estén registrados en el roster.
F). Si el equipo no está completo antes de su encuentro, queda prohibido alinear jugadores de otro equipo, quien incurra en esto será acreedor a una multa económica.
G). Jugadores que sean registrados de manera distinta al roster no tendrán asistencia, esto puede generar confusión.
H). Altas de jugadores después de la jornada tres, tienen un costo adicional por jugador.
I). Alta de jugadores elegibles, será antes del juego 6, en caso que registren jugadores después del juego 6, no alcanzarán las 4 asistencias para ser elegible en play-in.

Altas: solo podrán contar con 3 refuerzos siempre y cuando no hayan iniciado el torneo con equipos de la misma categoría, de ser así, el jugador o jugadores, no podrán ser dados de alta.

Bajas o cambio de equipo: si el jugador no se presentó en ningún partido con su equipo anterior, puede ser dado de baja del equipo y dado de alta en otro equipo.

El capitán deberá proporcionar los datos del o los jugadores que dará de alta.

11.- Protestas.

Protestas: Deberán presentarse por escrito al reverso de la hoja de anotación, al final del partido firmada por el capitán, acompañado de un depósito de $500.00 (quinientos pesos 00/100) los cuales se pagaran en la mesa de los árbitros. Esto con el fin de evitar protestas innecesarias.

12.- Sanciones.

Tabulador de sanciones especifico.

La Comisión de Honor y Justicia estará integrada por la mesa directiva de la liga (presidente de la liga, jefe de árbitros) quienes resolverán las situaciones con base en el contenido de la cédula arbitral, aplicando las sanciones conforme al tabulador.

Faltas medianas o consideradas de primer grado: Son faltas de primer grado las que reportan como expulsiones definitivas durante el desarrollo del partido y el jugador será sancionado con 2 partidos de suspensión por (conducta violenta, juego brusco o conducta injuriosa y grosera (insultos).

Wildcats Monterrey

Faltas graves: Son aquellas faltas violentas que pueden provocar lesión o bien atentar contra la integridad de los jugadores, árbitros, entrenadores, público en general, comité organizador antes durante y después del desarrollo del partido.

La sanción será la expulsión del torneo para el jugadores, porras o entrenadores quienes resulten responsables de acuerdo al reporte del primer juez (árbitro).

Considerando estos puntos:

A). Después de ser expulsado el jugador o entrenador persiste en alguna falta mediana.
B). Ser expulsado por segunda ocasión durante el torneo en diferentes categorías.
C). Agresiones físicas (golpear) jugadores, porras, árbitro u organizadores.
D). Participar o provocar riña general.
E). Insultar, agredir físicamente (golpear) al comité organizador.
F). Ser responsable de la suspensión del partido por causas atribuidas a jugadores o de su porra.
G). Ser culpable de participar en riña general.

TABULADOR DE SANCIONES	
CONDUCTA QUE SE SANCIONA	SANCION ADMINISTRATIVA
Insultos o lenguaje inapropiado por parte de jugadores a los árbitros.	Un partido de suspensión.
Conducta incorrecta de la porra (insultos, lenguaje inapropiado, golpes, interferir en el desarrollo del juego).	Se negará el acceso.
Conducta agresiva de un jugador (golpear) a jugadores, entrenadores, árbitros, porras u organizadores.	A juicio del comité de honor y justicia.
Conducta agresiva de un entrenador (golpear) a jugadores, entrenadores, árbitros, porras u organizadores.	A juicio del comité de honor y justicia.
Respuesta de insultos o lenguaje inapropiado por parte de un jugador.	A juicio del comité de honor y justicia.
Respuesta de conducta agresiva (golpear) por parte de un jugador, entrenador o porra.	A juicio del comité de honor y justicia.
Reporte de participación de un entrenador o jugador en una riña general (ingresar a la cancha).	A juicio del comité de honor y justicia.
Reporte por expulsión de un juego (faltas descalificativas).	A juicio del comité de honor y justicia.
Reporte por dos amonestaciones (faltas técnicas, faltas antideportivas).	A juicio del comité de honor y justicia.

Wildcats Monterrey

Para efectos de desempate será de la siguiente manera:

En caso de haber un doble o triple empate (puntos por partido, juegos ganados y juegos perdidos) no habrá juego de desempate entre sí, se tomará en cuenta el siguiente punto.

- Diferencia de puntos

Posición	Equipo	P	JJ	JG	JP	PA	PR	PDif	JD
1°	Gooners	16	10	8	2	759	630	129	0
2°	Sonics	16	10	8	2	615	493	122	0
3°	Sementeros	14	10	7	3	589	468	121	0
4°	Yin Yang	14	10	7	3	593	591	2	0
5°	Halcones	12	10	6	4	518	531	-13	0
6°	Primos	12	10	6	4	530	595	-65	1
7°	Ohio FC	10	10	5	5	490	512	-22	1
8°	Mavericks	6	10	3	7	580	610	-30	0
9°	Wildcats	4	10	2	7	444	488	-44	0
10°	Oxidados	4	10	2	8	531	577	-46	0
11°	Ludópatas Hoops	0	10	0	9	267	421	-154	0